



informatika verseny



általános iskolásoknak

JELENTKEZÉSI LAP

Név:

Osztály:

E-mail cím (továbbjutásról itt is értesítünk):

Iskola:

Felkészítő tanár:

E-mail cím:

Második fordulóba jutás esetén Windows 7 operációs rendszert, és Office 2013 programcsomagot fogsz használni!

A dokumentum szerkeszthető, mentés után ezt a kitöltött jelentkezési lapot, és a lentebb található feladatlapot kell a következő címre nagyv@teko.hu, (a levél tárgyaként kérjük, adják meg a versenyző iskolájának nevét is!) **2015. december 16., szerda 12 óráig** visszaküldeni. Nem baj, ha a dokumentum tördelése a kitöltés során megváltozik, a lényeg, hogy egyértelműen kiderüljön, hogy a megoldás, mely feladathoz tartozik.

Jó munkát!



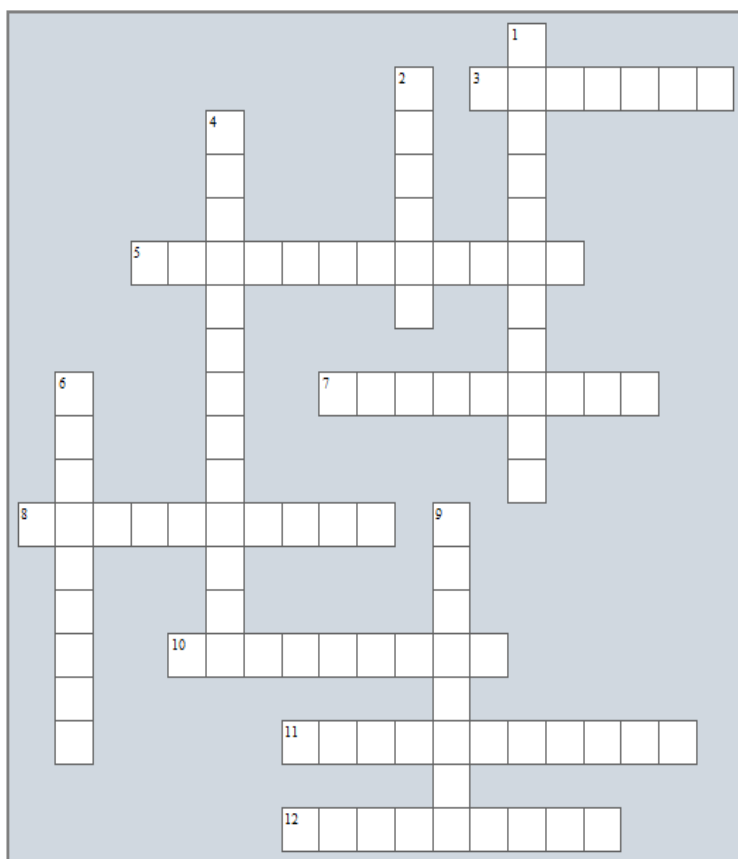
1. **Fejtsd meg a rejtvényt!** A meghatározásokat a lenti táblázatba írd, a megfelelő sorba. Az egyik helyes megfejtés lesz a következő forduló témája.

Vízszintes

3. lehetővé teszi adatok, programok, stb. közös használatát
5. Petőfi és Kossuth is van belőle
7. például lefagyott weboldal esetén van szükség rá
8. más szóval kényszerregés, a mosógépre is jellemző tulajdonság
10. kommunikációs összeköttetés
11. hossza megközelítőleg az 1 GHz-es frekvenciától a 300 GHz-es tartományig terjed
12. az emberek számára nem hallható, a kutyák viszont reagálnak rá

Függőleges

1. elektronikai eszközök tartozéka, mely vezeték nélküli kapcsolatot biztosít a felhasználóval
2. mi a hiányzó szó? csillagászati ..., távközlési ..., meteorológiai ...
4. korlátlan jogokkal rendelkezik
6. képek és hangok távoli helyen való együttes vételére szolgáló készülék
9. olyan matematikai fogalom, mely egy adatátviteli eszköz nevét is adja



Megfejtés:

1.	2.
3.	4.
5.	6.
7.	8.
9.	10.
11.	12.



informatika verseny



általános iskolásoknak

2. **Határozd meg a színes mezőkbe milyen számok kerülnek.** Az üres négyzetekbe csak egyjegyű számokat írhatsz. Kerülhetnek egymás mellé azonos számok. Az általad beírt számok összegét a zöld háromszögekben (mutatják a beírás irányát) találod. Segítségként az egyik számsort már megadtuk. A kérdés a színes négyzetekbe kerülő 6 jegyű szám. A teljes tábla kitöltésért is pontok járnak.

	19	0	17		10	8	5		12	5	11
17				13				10			
6		8		3		3		9		8	
		15		16		1		9		9	
7			11				16				
	4	5		2		7			18	6	14
			9		18				18		
37						9		21			
						8					
	15	7	11	9	18			8		6	
								1		1	
22						9	4	1	3	1	16
1		7		5		8				3	
				7				0	15		
7		8	8			12				7	
		8	8							3	
22				0		7		17			













informatika verseny



általános iskolásoknak

3. **Rajzold meg a kerítést!** Kösd össze a fekete pontokat úgy, hogy egy önmagába záródó kerítést alkosson és a farkasok kint, a bárányok bent legyenek. A beírt számok azt mutatják, hogy az adott szám körül, hány darabja van a kerítésnek. Minden számot fel kell használni a kerítés megrajzolásához. Az ábra egy táblázat, celláinak háttérszíne kitöltéssel módosítható, egy kerítés darabot a helyére tettünk.

		2	2		2	3	1	1
3		1	3	2			1	3
1	3		1		2	1		2
	2			1	2	2		1
2	1	2	2	2	1	2		1
2	3	2	2	3	3		0	
1			1	1		0	1	
2		1	1	3	2	1		2
	3	3	2	3	2		3	3



5. Rajzolj! Válassz ki egy **TÁBLÁS** társasjátékot és szerkeszd meg a hozzá tartozó játéktáblát.

Figyelj arra, hogy

- Minél kevesebben készítik el az általad választott táblás társasjáték tábláját, annál több pontot fogsz kapni az értékelésnél. Érdemes tehát keresgetni is egy kicsit.
- Itt, a feladat meghatározás alatt, röviden ismertesd a játék lényegét, szabályait, amihez a táblát készítettet.
- Próbáld meg olyan képfórmátumot és méretet használni, mellyel a levelezőrendszer is elbír!
- A feladatlap visszaküldésekor csatold a képet mellékletként (nagyv@teko.hu)!