



informatika verseny



általános iskolásoknak

## JELENTKEZÉSI LAP

**Név:**

**Osztály:**

**E-mail cím** (továbbjutásról itt is értesítünk):

**Iskola:**

**Felkészítő tanár:**

**E-mail cím:**

**Második fordulóba jutás esetén Windows 10 operációs rendszert, és Office 2016 programcsomagot fogsz használni!**

A dokumentum szerkeszthető, mentés után ezt a kitöltött jelentkezési lapot, és a lentebb található feladatlapot kell a következő címre [nagyv@teko.hu](mailto:nagyv@teko.hu), (a levél tárgyaként kérjük, adják meg a versenyző iskolájának nevét is!) **2017. december 13., szerda 12 óráig** visszaküldeni. Nem baj, ha a dokumentum tördelése a kitöltés során megváltozik, a lényeg, hogy egyértelműen kiderüljön, hogy a megoldás, mely feladathoz tartozik.

**Jó munkát!**

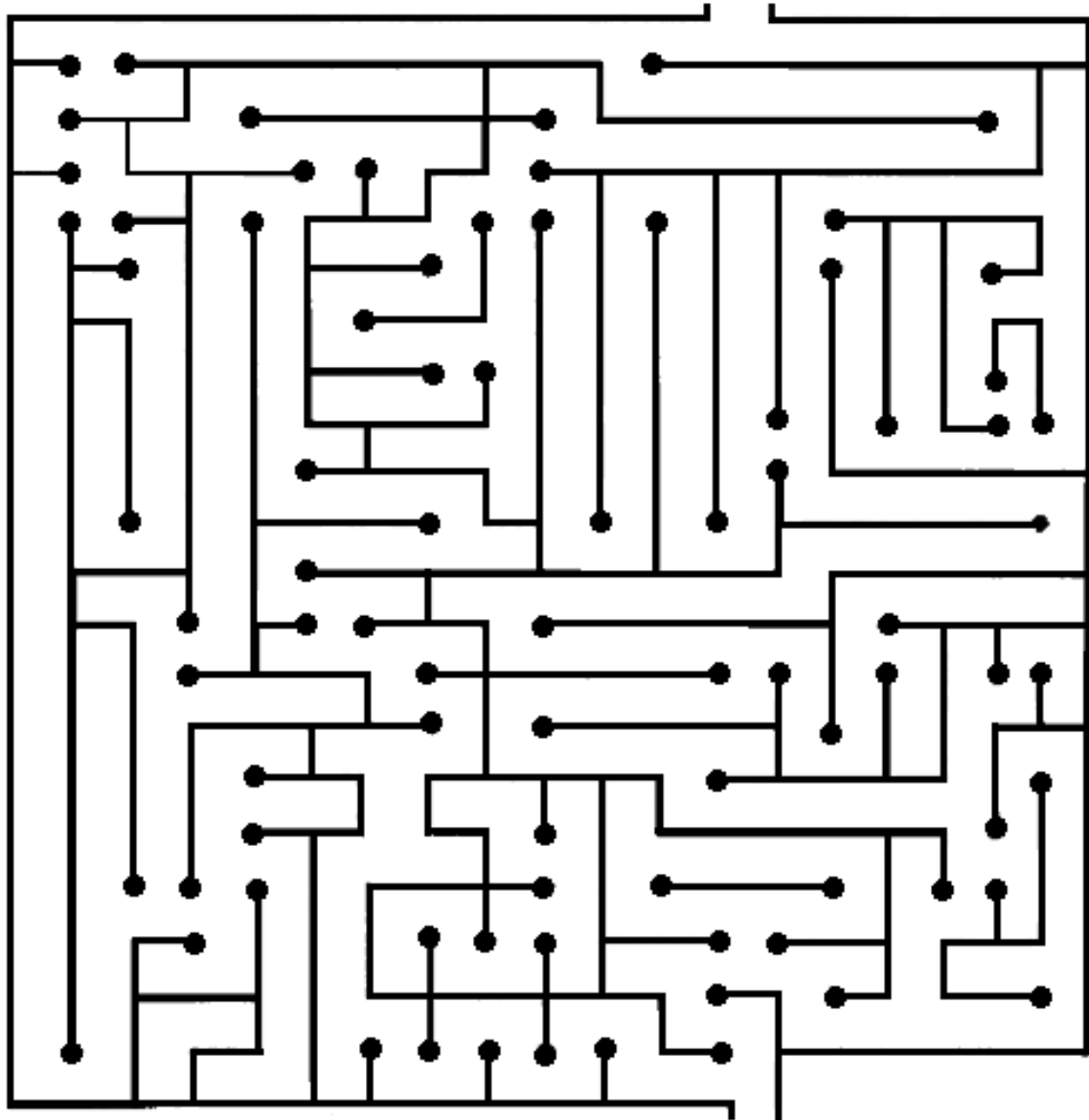


informatika verseny



általános iskolásoknak

- 1. Labirintus!** Keresd meg a labirintusból kivezető utakat, és határozd meg, hogy melyik az optimálisabb az út teljes hosszát tekintve, ha a folyosó szélességét tekintjük 1 egységnek. Az utakat vonal alakzatok segítségével húzd a megfelelő helyekre és adj más-más színt a két útvonalnak. (Tipp: a képet másold ki Paint-be, rajzold be az utakat, majd a helyes megoldást másold ide vissza.)



Optimális út: melyik és miért? \_\_\_\_\_

---

---

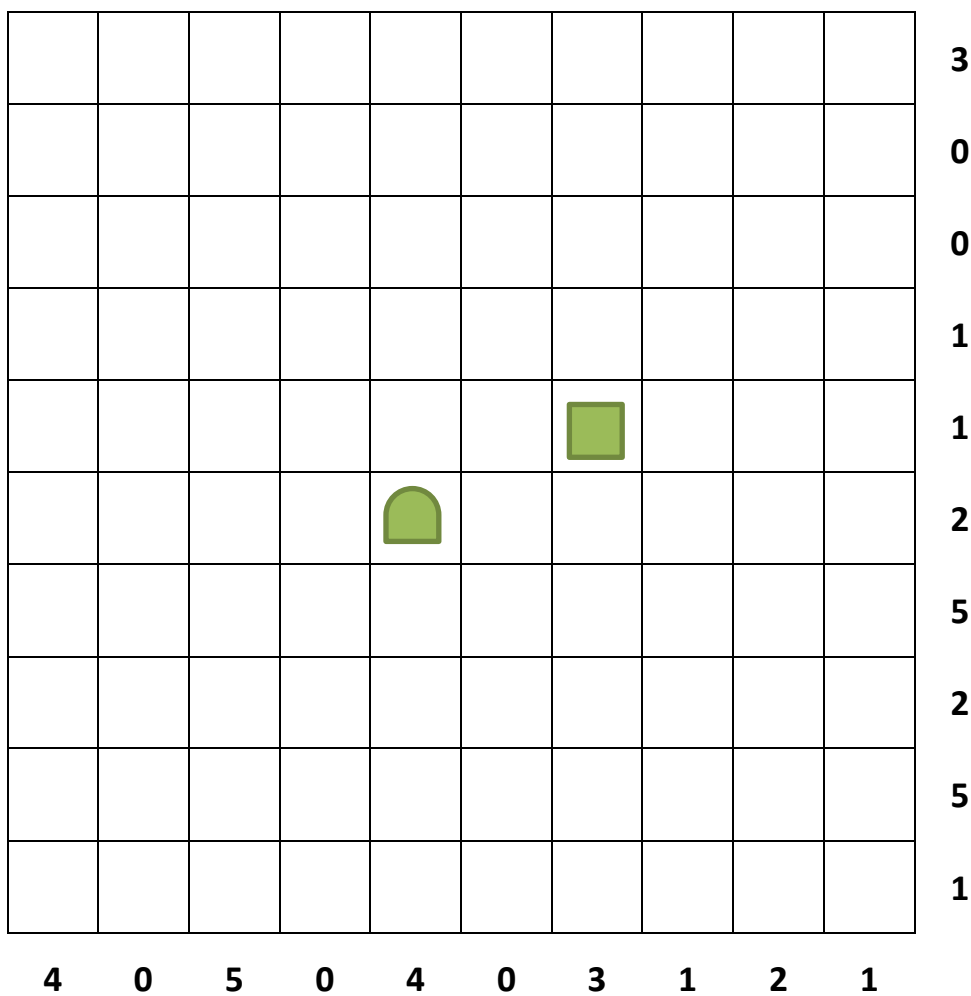
2. **Számok bővületében** – Töltsd ki a táblázatot 0 és 9 közötti számjegyekkel. Minden sor és minden oszlop végén, az adott számok összegét találd. Sőt megadtuk a két főátlóban lévő számok összegét is.

					20
9		1		1	20
8	8			2	32
9		3	2	1	15
	9		9		42
2		2		3	13
37	31	21	17	16	32

Old meg az egyenleteket, 1 és 9 közötti számok segítségével úgy, hogy mindegyik érték csak egyszer szerepelhet. Ügyelj a matematikai sorrendre is!

	X		-		47
X		+		-	
	/		X		2
+		+		-	
	X				23
27	16	-2			

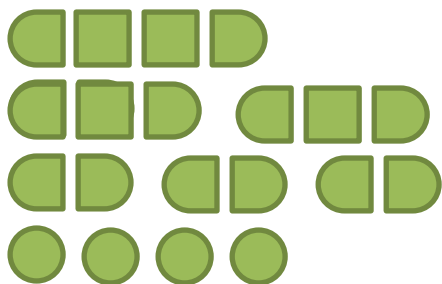
**3. Torpedó!** Helyezd el a hajókat a táblában. A sorok és oszlopok végén található számok azt jelzik, hogy hány hajótest rész található az adott oszlopban, sorban. Közvetlen egymás mellett és sarokra nem lehet másik hajónak része. Segítségként megadtuk, hogy milyen méretű hajókat és hány darabot kell elhelyezni az ábrában.



Ezek az elemek másolhatóak a megfelelő helyekre. Célszerű a végén csoportba foglalni őket, hogy ne mozduljanak el a helyükről.



Ezeket a hajókat kell elhelyezni, azonban az irányuk változhat:





informatika verseny



általános iskolásoknak

4. **Szókereső!** Keresd meg a meghatározásoknak megfelelő szavakat, húzd ki az ábrán és írd a vonalakra a megfejtést.

S F A M N P Q R E A J M S A V  
U U J M Y L S B K O O Q Á Y C  
T T T Y K A K I F A R G Z X V  
A M J N T N T M J Z E X A I T  
S E A F I A O P F L Z K M B L  
Í T B R M R O P T I M Á L I S  
T I G E G N I R J U U K A L F  
Á Q T S O O T B E X C T K O R  
S A U Á M P R I A J L E L Z Y  
M P C R E K A P K L T Y A A F  
C D D Á L O G I K A A V D V R  
P U Z J X S A R A M F Q É X E  
H O P L Z P Y V A M S T E N F  
K O P E S U M T I R O G L A Y  
S V N E Z I P N P A E A O A U

1. Egy tevékenységet lépésekre bontva, az egyes lépések sorrendjét leíró szabály.  

---
2. Egy program a számítógépen, amit egy feladat vagy feladatkör végrehajtására terveztek.  

---
3. A kód többi részétől viszonylag független egység, és többször felhasználható anélkül, hogy a program kódjának több példányban is tartalmaznia kellene.  

---
4. Lehet raszteres vagy vektoros is.  

---
5. Mesterségesen kialakított útvesztő.  

---
6. Egyike a legrégebbi tudományoknak, más tudományok is felhasználják, többek között a csillagászat, a fizika, a közgazdaságtan.  

---
7. A fennálló körülmények között a legkedvezőbb állapot.  

---
8. Lehet tranzien és rezidens is.  

---
9. Szórakoztató feladvány.  

---
10. Olyan tevékenység pontos megfogalmazása, amelyet tovább részletezni nem tudunk  

---







6. Készíts egy **képet** a következő szempontok szerint! Válasz ki egy sportágot, melyet megjelenítesz a képen.

**Figyelj arra, hogy**

- Minél precízebben és alaposabban dolgozod ki a képet, mert annál több pontot fogsz kapni az értékelésnél. (szabályos alakzatok használata, másolás stb.)
- Kötelező elemek a képen: Minimum egy ember, egyértelmű utalás a sportágra, minimum 3-5 mondat arról, hogy miért ezt választottad (valamelyik területrészen esztétikusan elhelyezve).
- A képre kerüljön fel a készítő neve és iskolája.
- Próbáld meg olyan képformátumot és méretet használni, mellyel a levelezőrendszer is elbír!
- A feladatlap visszaküldésekor csatold a képet mellékletként (nagyv@teko.hu)!